

DRAFTOSAURUS



RÈGLES



Les scientifiques ont enfin réussi à cloner les dinosaures!
Dans le monde entier s'ouvrent de nombreux zoos pour colosses. Organisez vos enclos du mieux possible pour offrir aux curieux les dinosaures les plus en vogue!



Au début de chaque manche, chaque joueur pioche six dinosaures dans le sac opaque et les garde cachés dans sa main.

Matériel

- 5 plateaux Zoos (une face « été » et une face « hiver »)
- 60 dinosaures (10 x 6 espèces différentes)
- 1 dé de contrainte
- 1 sac opaque

Se place

- 1 Chaque joueur prend un plateau Zoo et le place devant lui. Les joueurs doivent tous utiliser le même côté de leur plateau. Pour les premières parties, jouez avec la face « été ».
- 2 On pioche dans le sac opaque les dinosaures correspondant au nombre de joueurs (voir tableau ci-dessous). Les dinosaures restants sont remis dans la boîte.
- 3 Le joueur le plus jeune place le dé de contrainte devant lui.

DE DINOSAURES!

Tous les dinosaures de la boîte sont utilisés (60 dans le sac)

Dinosaures de chaque espèce sont laissés dans la boîte (12 dinosaures de chaque espèce, 24 dans le sac)

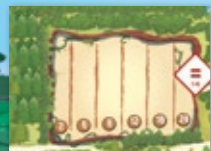
Dinosaures de chaque espèce sont laissés dans la boîte (12 dinosaures de chaque espèce, 36 dans le sac)

Dinosaures de chaque espèce sont laissés dans la boîte (12 dinosaures de chaque espèce, 48 dans le sac)

Ensuite, chaque joueur passe les dinosaures qui lui restent en main, sans les révéler, à son voisin de gauche. Le joueur possédant le dé de contrainte le passe également à son voisin de gauche.

Les Enclos

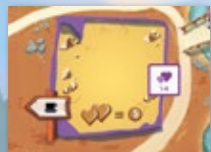
Chaque Zoo contient six Enclos.
Chaque Enclos dispose d'une condition de placement et rapporte des points de victoire différemment.



La forêt des Similaires : Cet Enclos accueille uniquement **des dinosaures de la même espèce** et doit être rempli de la gauche vers la droite.
À la fin de la partie, il rapporte des points de victoire en fonction du nombre de dinosaures présents.



La plaine des Différences : Cet Enclos accueille uniquement **des dinosaures d'espèces différentes** et doit être rempli de la gauche vers la droite.
À la fin de la partie, il rapporte des points de victoire en fonction du nombre de dinosaures présents.



La prairie des Amoureux : Cet Enclos accueille **tous types de dinosaures**. À la fin de la partie, il rapporte 5 points de victoire pour **chaque couple de dinosaures de la même espèce**. (Un couple est constitué de 2 dinosaures d'une même espèce. Il est possible d'avoir plusieurs couples d'une même espèce.)



Le trio des bois : Cet Enclos accueille **jusqu'à trois dinosaures, de n'importe quelle espèce, similaires ou différents**.
À la fin de la partie, il rapporte 6 points de victoire s'il y a exactement 3 dinosaures dedans, quelle que soit leur espèce. Dans le cas contraire, il ne rapporte aucun point.



Le roi de la Jungle : Cet Enclos accueille **un seul dinosaure**.
À la fin de la partie, il rapporte 7 points de victoire si votre Zoo contient autant ou plus de dinosaures de l'espèce présente dans cet Enclos que dans tout autre Zoo adverse. Si un Zoo adverse compte plus de dinosaures de cette espèce que le vôtre, cet Enclos ne rapporte aucun point.



L'île du Solitaire : Cet Enclos accueille **un seul dinosaure**.
À la fin de la partie, il rapporte 7 points de victoire si le dinosaure présent dans cet Enclos est **le seul de son espèce dans votre Zoo**. Dans le cas contraire, cet Enclos ne rapporte aucun point.



FORÊT



TOILETTES



PLAINE

La Rivière

La Rivière est une zone particulière qui n'est pas considérée comme un Enclos.
À la fin de la partie, chaque dinosaure présent rapporte 1 point de victoire.

Le T. rex

Le T. rex est un dinosaure particulier. À la fin de la partie, chacun de vos Enclos contenant **au moins un T. rex** rapporte 1 point de victoire supplémentaire.
Attention : un Enclos avec plusieurs T. rex ne rapporte que 1 point supplémentaire.



À chaque tour, un joueur lance le dé de contrainte. **Tous les autres joueurs** doivent respecter la contrainte imposée. Voici les différentes faces du dé.



ZOO ALTERNATIF

ANATOMIE
D'UN PLATEAU
« HIVER »

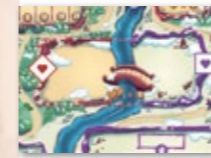


Une fois que vous avez fait quelques parties avec la face «été» des plateaux Zoo, essayez la face «hiver», qui propose un challenge un peu plus technique.



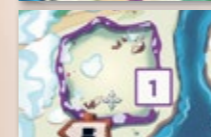
Le bois Bien Ordonné : cet Enclos accueille **uniquement deux espèces de dinosaures, de manière ordonnée.** Ils doivent être obligatoirement placés en alternance, de la gauche vers la droite : espèce 1 / espèce 2 / espèce 1 / espèce 2 / espèce 1 / espèce 2. À la fin de la partie, il rapporte des points de victoire en fonction du nombre de dinosaures présents.

Précision : on ne peut pas placer deux dinosaures de la même espèce à la suite en laissant un espace vide.



Le pont des Amoureux (rive gauche et rive droite) : cet Enclos est divisé en deux sous-Enclos, de part et d'autre de la Rivière, qui accueillent **n'importe quels dinosaures.**

À la fin de la partie, il rapporte 6 points de victoire pour chaque couple de la même espèce



Variante: « été / hiver »

Pour revendiquer le titre de meilleur gestionnaire de zoo à dinosaures, les joueurs disputent deux parties consécutives :

- la première sur la face « été » ;
- la seconde sur la face « hiver ».

Chaque joueur additionne le score de ses deux parties pour déterminer le vainqueur.

Version deux joueurs

Une partie à deux joueurs se déroule en quatre manches (au lieu de deux normalement). Au début de chaque manche, les joueurs prennent six dinosaures aléatoirement dans le sac opaque, mais ils n'en placent que trois durant la manche.

Déroulement d'une manche

Les joueurs lancent le dé de contrainte à tour de rôle.

La contrainte s'applique uniquement au joueur qui n'a pas lancé le dé.

- Chaque joueur choisit le dinosaure qu'il veut placer dans son Zoo.
- Chaque joueur choisit un deuxième dinosaure, qu'il remet dans la boîte du jeu.
- Les joueurs échangent alors leur main de dinosaures.

Fin de partie

À l'issue des quatre manches, chaque joueur a donc douze dinosaures dans son Zoo. Le calcul des points reste identique.

Pourquoi le nom Draftosaurus ?

Le « Draft » est une mécanique de jeu qui consiste à faire passer de main en main, autour de la table, des éléments de jeu. Il s'agit souvent de cartes mais, dans le cas présent, ce sont des dinosaures qui vont être « draftés » !

Remerciements des auteurs : La Team Kaedama souhaite remercier Gaëtan, toute l'équipe d'Ankama, Steven Spielberg, les enthousiastes joueurs des Burgulodiques et les sympathiques visiteurs du festival de Valence. « Life fnds a way. » Dr Ian Malcolm

Auteur : La Team Kaedama : Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc et Théo Rivière.

Illustrateurs : Vign Alex Jacob & Daniel Eva Gao

Graphisme : L'encre invisible & Ankama

Studio graphique : Forgenext

